

プログラム理論

水谷哲也

授業スケジュール

詳しくはシラバス参照のこと

第1週(04/15) プログラムの意味, 仕様表現と検証, Hoare論理概説

第2週(04/22)～第6週(5/27) Hoare論理によるプログラムの検証

(04/29, 05/06は休み, 05/09(Fri)は火曜日授業のためこの授業がある)

第7週(06/03) 配列, 手続き等の扱い

第8週(06/10)～第9週(06/17) Dijkstraの最弱前条件に基づくプログラム検証

第10週(06/24) 時相論理等

期末試験 07/01(5限のみの予定)

参考書 林晋: プログラム検証論, 共立出版, 3200円

絶版のため講義では資料を配布またはダウンロード可能にする

http://www.cs.tsukuba.ac.jp/~mizutani/under_grad/programtheory/

成績 期末試験(50%), 演習およびレポート(50%) 出席を加味

授業に関する連絡事項は原則として授業中に行うが、webでも伝える予定のため、こまめに確認すること。

Web http://www.cs.tsukuba.ac.jp/~mizutani/under_grad/programtheory/

プログラム理論とは

計算についての我々の理解を数学的に厳格にすること,
なかんずくコンピュータ・プログラムについての検証のアート
(かの名高いデバッグの技術)を1つのサイエンスにすることを,
目指す理論

(John McCarthy: A Basis for Mathematical Theory of Computationより)

呼び方 (いずれも1960年代初頭より)

日本 Theory of Program (Program Theory) Igarashi

アメリカ Mathematical Theory of Computation McCarthy

ソ連(ロシア) Theoretical Programming Ershov

(このprogrammingはsoftware engineering, software science, computer science
といった意味.)

プログラムの検証とは

Theory of Program Verification プログラム理論の中心課題

検証(verification): プログラムが「正しく」動作することを確認する作業
数学や論理を用いてある程度厳格に行う.

例題

GCDプログラム ver. 1

```
begin
  a:=x; b:=y;
  while b≠0 do
    begin
      a:=a mod b;
      c:=a; a:=b; b:=c
    end
  end
end
```

正整数 x, y の最大公約数を
求めるプログラム

↓
どのように正しさを
保証するのか?

(演習)

$a \bmod b$ は a を b で割った余り

すなわち, $r = a \bmod b$ such that $a = b \cdot q + r, 0 \leq r < |b|$

プログラムの正しさを調べるには

十分な数のテストデータを準備し、テストを行う

調べ尽くしたことになるのか？ 有限時間内には調べ尽くせない

考えられうる「危険」な場合だけテストするにしても

入力が2変数の場合100個ずつの値の組み合わせだけで10000通りになる

3変数だと1000000通り

もとが有名な「ユークリッドのアルゴリズム」を用いているから大丈夫？

ユークリッドのアルゴリズム自身の信頼性←これは一応大丈夫としても

プログラムがそれを忠実にコーディングしているかどうか不明

プログラムの正しさを調べるには

十分な数のテストデータを準備し、テストを行う

調べ尽くしたことになるのか？ 有限時間内には調べ尽くせない

考えられうる「危険」な場合だけテストするにしても

入力が2変数の場合100個ずつの値の組み合わせだけで10000通りになる

3変数だと1000000通り

もとが有名な「ユークリッドのアルゴリズム」を用いているから大丈夫？

ユークリッドのアルゴリズム自身の信頼性←これは一応大丈夫としても

プログラムがそれを忠実にコーディングしているかどうか不明



数理的な検証が必要

GCDプログラム ver. 1

```
begin
a:=x; b:=y;
while b≠0 do
  begin
    a:=a mod b;
    c:=a; a:=b; b:=c
  end
end
```

前提: x, y は非負整数, どちらかは0でない

whileの*i*回目の実行後の a, b の値を

a_i, b_i とする. 最初は $a_0=x, b_0=y$

$i+1$ 回目のループを実行すると

$b_i > 0$ (while文が実行されるので)

$a_{i+1}=b_i,$

$b_{i+1}=a_i \bmod b_i$

したがって

$\gcd(x, y) = \gcd(a_0, b_0) = \dots = \gcd(a_i, b_i)$

$= \gcd(a_{i+1}, b_{i+1}) = \dots$ (Why? →演習)

$0 \leq b_{i+1} < |b_i|$ より b_i はいずれ0になる.

したがってこのループは必ず停止する.

$\gcd(a, 0) = a$

定理

$$\gcd(a_i, b_i) = \gcd(a_{i+1}, b_{i+1})$$

ただし $a_{i+1} = b_i$, $b_{i+1} = a_i \bmod b_i$

例題

GCDプログラム ver. 1

```
begin
```

```
  a:=x; b:=y;
```

```
  while b≠0 do
```

```
    begin
```

```
      a:=a mod b;
```

```
      c:=a; a:=b; b:=c
```

```
    end
```

```
end
```

例題

GCDプログラム ver. 1

```
begin
  a:=x; b:=y;
  while b≠0 do
    begin
      a:=a mod b;
      c:=a; a:=b; b:=c
    end
  end
end
```

正整数 x, y の最大公約数を
求めるプログラム
正しいことが一応証明された
↓
GCDは負の整数についても
定義される
↓
 x, y が負の場合はどうなる?

例題

GCDプログラム ver. 1

```
begin
  a:=x; b:=y;
  while b≠0 do
    begin
      a:=a mod b;
      c:=a; a:=b; b:=c
    end
  end
end
```

正整数 x, y の最大公約数を
求めるプログラム
正しいことが一応証明された
↓
GCDは負の整数についても
定義される
↓
 x, y が負の場合はどうなる?

プログラムが正しいとは?

↓
プログラムが仕様(Specification)に
合致していること

例題

GCDプログラム ver. 2

```
begin
  a:=x; b:=y;
  while b≠0 do
    begin
      a:=a mod b;
      c:=a; a:=b; b:=c
    end ;
  if a<0 then a:=-a fi
end
```

仕様

整数 x, y の最大公約数を

求めるプログラム

但し x, y のどちらかは0でないとする

演習

このプログラムが正しいことを示せ.

但し, 今まで示した

「ver.1が正整数 x, y のGCDを計算する

正しいプログラムである」

という事実は

定理として使っても良い

Hoare論理概説

1960年代に考案された手続き型プログラムのための形式的証明体系

現在でもプログラム検証の基礎として有効である

ほとんどの検証体系はこの論理に影響を受けている

形式的検証体系(formal system)なので,

プログラムを(前に述べたようなプログラムの意味を考えるのではなく)

形式的に検証することができる

とりあえず, Hoare論理の概説を行い, 厳密な定義は授業の中盤以降で行う.

表明付きプログラム

Asserted Program

プログラムに、表明(assertion)を対応させたもの

$\{A\}P\{B\}$ または $\langle A \rangle P \langle B \rangle$ の形

A, B: 表明(assertion) プログラム変数を含む論理式

P: プログラム

$\langle A \rangle P \langle B \rangle$ の意味

プログラムPを、条件Aが成立つ状態で実行させると、必ず正常終了し、停止後に条件Bが成立つ。

A: 前条件(precondition), B: 後条件(postcondition)

例: GCDプログラムver. 2をPと表すことにすると

$\langle (x \neq 0 \vee y \neq 0) \wedge Z(x) \wedge Z(y) \rangle P \langle a = \text{GCD}(x, y) \rangle$

表明付きプログラム

Asserted Program

$\{A\}P\{B\}$ の意味

プログラムPを、条件Aが成立つ状態で実行させると、
もし正常終了するならば、
停止後に条件Bが成立つ。

部分的正当性(partial correctness)

(完全)正当性(total correctness) : 部分的正当性 + 停止性(termination)

例

$\{(x \neq 0 \vee y \neq 0) \wedge Z(x) \wedge Z(y)\}$ while 0=0 do a:=0 {a=GCD(x, y)}

表明付きプログラムの正しさの証明

プログラムを分割して正しさを示す

例 GCDプログラム ver. 2

```
1: a:=x;  
2: b:=y;  
3: while b≠0 do begin a:=a mod b; c:=a; a:=b; b:=c end ;  
4: if a<0 then a:=-a fi
```

3はさらに分割する

```
3.1: a:=a mod b;  
3.2: c:=a;  
3.3: a:=b;  
3.4: b:=c
```

各々を小さなプログラムだと考え、それぞれに表明をつける

表明付きプログラムの正しさの証明

各々を小さなプログラムだと考え、それぞれに表明をつける

例 GCDプログラム ver. 2

- 1: $\{x \neq 0 \vee y \neq 0\} a := x \{ (x \neq 0 \vee y \neq 0) \wedge a = x \}$
- 2: $\{ (x \neq 0 \vee y \neq 0) \wedge a = x \} b := y \{ (x \neq 0 \vee y \neq 0) \wedge a = x \wedge b = y \}$
- 3: $\{ (x \neq 0 \vee y \neq 0) \wedge a = x \wedge b = y \}$
while $b \neq 0$ **do begin** $a := a \bmod b; c := a; a := b; b := c$ **end**
 $\{ |a| = \text{gcd}(x, y) \}$
- 4: $\{ |a| = \text{gcd}(x, y) \}$ **if** $a < 0$ **then** $a := -a$ **fi** $\{ a = \text{gcd}(x, y) \}$

形式的体系 (formal system)

公理

妥当(valid)な命題

推論規則

一つ以上の妥当な命題から

他の妥当な命題への写像

命題が**証明可能(provable)**, **演繹可能(deducible)**, **定理(theorem)**

公理, 推論規則の適用の繰り返し(**証明(proof)**)から

得られる命題

Hoare論理の体系

複合文の規則 (composition rule)

$$\frac{\{A\}P_1\{S_1\} \quad \{S_1\}P_2\{S_2\} \quad \dots \quad \{S_{n-1}\}P_n\{B\} \quad \dots}{\{A\} \text{ begin } P_1; \dots ; P_n \text{ end } \{B\}} \quad \begin{array}{l} \text{前提} \\ \text{結論} \end{array}$$

例

P : a:=x; b:=y;

while b≠0 **do begin** a:=a mod b; c:=a; a:=b; b:=c **end** ;

if a<0 **then** a:=-a **fi**

$\{x \neq 0 \vee y \neq 0\} P \{a = \text{gcd}(x, y)\}$

例

P : a:=x; b:=y;

while b≠0 **do begin** a:=a mod b; c:=a; a:=b; b:=c **end** ;

if a<0 **then** a:=-a **fi**

$\{x \neq 0 \vee y \neq 0\} P \{a = \text{gcd}(x, y)\}$

例

P : a:=x; b:=y;

while b≠0 **do begin** a:=a mod b; c:=a; a:=b; b:=c **end** ;

if a<0 **then** a:=-a **fi**

AP₁

{x≠0∨y≠0} P {a=gcd(x, y)}

例

P : a:=x; b:=y;

while b≠0 **do begin** a:=a mod b; c:=a; a:=b; b:=c **end** ;

if a<0 **then** a:=-a **fi**

AP₁

AP₂

{x≠0∨y≠0} P {a=gcd(x, y)}

例

P : a:=x; b:=y;

while b≠0 **do begin** a:=a mod b; c:=a; a:=b; b:=c **end** ;

if a<0 **then** a:=-a **fi**

AP₁

AP₂

AP₃

{x≠0∨y≠0} P {a=gcd(x, y)}

例

P : a:=x; b:=y;

while b≠0 **do begin** a:=a mod b; c:=a; a:=b; b:=c **end** ;

if a<0 **then** a:=-a **fi**

AP₁

AP₂

AP₃

AP₄

{x≠0∨y≠0} P {a=gcd(x, y)}

例

P : a:=x; b:=y;

while b≠0 **do begin** a:=a mod b; c:=a; a:=b; b:=c **end** ;

if a<0 **then** a:=-a **fi**

AP₁

AP₂

AP₃

AP₄

{x≠0∨y≠0} P {a=gcd(x, y)}

但し

AP₁

{x≠0∨y≠0} a:=x{(x≠0∨y≠0)∧a=x}

AP₂

{(x≠0∨y≠0)∧a=x} b:=y{(x≠0∨y≠0)∧a=x∧b=y}

AP₃

{(x≠0∨y≠0)∧a=x∧b=y}

while b≠0 **do begin** a:=a mod b; c:=a; a:=b; b:=c **end**
{|a|=gcd(x, y)}

AP₄

{|a|=gcd(x, y)} **if** a<0 **then** a:=-a **fi** {a=gcd(x, y)}

割当公理(代入文の公理)

(assignment axiom)

$\{A[t/a]\}a:=t\{A\}$

ただし $A[t/a]$ は A 中の変数 a を t で置き換えて得られる命題

実行前のaの値を a_0 , 実行後を a_1 とする

$A[t[a_0/a]/a]$ かつ $a_1=t[a_0/a]$ ならば $A[a_1/a]$

したがって $\{A[t/a]\}a:=t\{A\}$

例

$\{5=5\}a:=5\{a=5\}$

$\{a+3=10\}a:=a+3\{a=10\}$

実行前のaの値を a_0 , 実行後を a_1 とする

$A[t[a_0/a]/a]$ かつ $a_1=t[a_0/a]$ ならば $A[a_1/a]$

したがって $\{A[t/a]\}a:=t\{A\}$

例

$\{5=5\}a:=5\{a=5\}$

$\{a+3=10\}a:=a+3\{a=10\}$

$$a_0+3=10 \wedge a_1=a_0+3 \supset a_1=10$$

(参考)割当公理(assignment axiom) forward substitution

$$\{A\} a:=t \{ \exists y(A[y/a] \wedge a=t[y/a]) \}$$

帰結規則(consequence rule)

$$\frac{A \supset B \quad \{B\}P\{C\} \quad C \supset D}{\{A\}P\{D\}}$$

例

$$\frac{\{-x=x_0\} x := -x \{x=x_0\}}{\{|x|=x_0 \wedge x < 0\} x := -x \{x=x_0\}}$$

($\because |x|=x_0$ かつ $x < 0$ ならば $-x=x_0$)

演習

次の表明付きプログラムを証明せよ

$\{b \neq 0 \wedge \text{gcd}(a, b) = \text{gcd}(x, y)\}$

begin

$a := a \bmod b;$

$c := a; a := b; b := c$

end

$\{\text{gcd}(a, b) = \text{gcd}(x, y)\}$