

## プログラム言語論

亀山幸義

筑波大学 情報科学類

No. 10 追加: オブジェクト指向 (Subtyping, Generics)

## Generics

型をパラメータを取るクラス定義:

```
class Pair<A,B> {
    private A a;
    private B b;
    Pair (A x, B y) {
        a = x; b = y;
    }
    A First () { return a; }
    B Second () { return b; }
}
```

パラメータ多相の一種: (ML と違って) 型をパラメータとして明示的に与える。

## Generics の使い方

```
Integer i = new Integer(3);
String v = new String("pippo");
Pair<Integer,String> c = new Pair<Integer,String> (3,v);
String w = c.Second ();
```

### メソッド

```
Pair<Object,Object> diagonal (Object x) {
    return new Pair<Object,Object> (x,x);
}
Pair<Object,Object> cp = diagonal(v);
Pair<String,String> cs = diagonal(v); // error!!!
```

## Generic なメソッド

```
<T> Pair<T,T> diagonal (T x) {
    return new Pair<T,T> (x,x);
}
```

使い方:

```
Pair<String,String> cs = diagonal(v); // ok!
```

## Generics と Subtyping

Subtyping (復習)  $A <: B$

- 型 (あるいはクラス)  $A$  が  $B$  の部分型である。
- 型  $B$  の式を書くべきところには、いつでも、型  $A$  の式を書いてよい。(代入可能性)
- 例: `ColoredPoint j: Point` (子クラスは親クラスの subtype)

Generics: 型パラメータを明示した多相性 (教科書から引用)

```
class Stack<A> {
    private Elem<A> top = null;
    boolean isEmpty() { return top==null; }
    void push (A o) {
        Elem<A> ne = new Elem<A>();
        ... }
    A pop () { ...}
}
```

## Subtyping と Generics

### ここでの仮定

```
Stack<Integer> <: Stack<Object>
```

```
Stack<Integer> si = new Stack<Integer>();
Stack<Object> so = si;
so.push (new String("pluto"));
Integer i = si.pop ();
```

上記プログラムに関する観察

- もし、`Stack<Integer> <: Stack<Object>` なら、すべて型が整合する。
- 実行すると、4行目でおかしなことが起きる。
- 静的型付けの型システムの良い性質が壊れる。

静的型付けをもつ型システムの良い性質

- Well typed programs don't go wrong.

## Subtyping と Generics

### 前ページの結論

`Stack<Integer> <: Stack<Object>` としてはいけない。

Java Generics は subtyping 関係を保たない。

$A <: B$  does NOT imply  $Stack < A > <: Stack < B >$

## Subtyping と Override

Override とは見なされない例 ( $B <: A$  のとき)

```
class F { C foo (A p) { ...} }
class G extends F { C foo (B p) { ...} }
```

コンパイルエラーではなく、Overload と見なされる

Override と見なされる例 ( $D <: C$  のとき)

```
class F { C foo (A p) { ...} }
class E extends F { D foo (A p) { ...} }
```

発展課題. 上記の1つ目を Override とすると、なぜ問題か、Generics の例を参考に考えなさい。

Subtyping が「保存される」かどうかの性質:

- Java 配列は covariant:  $A <: B$  ならば  $A[] <: B[]$
- Java Generics は invariant: 「 $A <: B$  ならば  $G < A > <: G < B >$ 」は不成立
- 関数型  $X \rightarrow Y$  の結果型  $Y$  は covariant:  $A <: B$  ならば  $X \rightarrow A <: X \rightarrow B$
- 関数型  $X \rightarrow Y$  の引数型  $X$  は contravariant:  $A <: B$  ならば  $B \rightarrow Y <: A \rightarrow Y$

Subtyping

- オブジェクト指向言語では非常に自然に出現する概念
- Subtyping Polymorphism (サブタイプ多相)
- (参考) Generics はパラメータ多相
- Subtyping を持つ型システムでは、variance をきちんと理解する必要がある。