

計算論理 COMPUTATIONAL LOGIC

佐藤雅彦 (京都大学)
亀山幸義 (筑波大学)

講義プラン

- 11月28日
 - 午前(2限)のみ。。。亀山担当
 - 午後。。。佐藤先生担当
- 11月29-30日: 佐藤先生担当
- 12月4日: 亀山担当
- 講義とソフトウェアを使った演習から構成
- 成績評価: 出席、演習、レポート

証明

- 数学では中心的な役割
 - 厳密な証明が与えられていない命題は、ほとんど意味がない。
 - 「フェルマーの定理」は、正確には数百年間「フェルマーの予想」であり、最近ようやく「ワイルズの定理」になった。
 - $x^n + y^n = z^n$ ($n > 2, xyz \neq 0$)
- コンピュータサイエンスでは？
 - アルゴリズムの正しさの証明 などはある。
 - しかし、一般に、「証明すること」と「計算すること」は全く別に見える。
 - 本当にそうか？ → 本授業のテーマ

証明する

定理: どんな整数 N に対しても、それより大きな素数 P が存在する。(素数は無限にたくさんある。)

証明

- $M = N! + 1$ とする。($N!$ は $1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot N$)
- $(*)$ M が素数なら、 $P = M$ として終了。
- M が素数でなければ、1ではない整数 A, B により、 $M = AB$
- $A \leq N$ ならば矛盾するので、 $A > N$ である。
- そこで、この N を M として、 $(*)$ へ。
- これを繰り返すが、 M の値は減少するので、無限に繰り返すことはない。→ いつか、 N より大きな素数が見つかる。

計算する

アルゴリズム: 整数 N を入力すると、それより大きな素数 P を出力する。

計算

- $M = N! + 1$ とする。
- $(*)$ M が素数なら、 $P = M$ として終了。
- M が素数でなければ、1ではない整数 A, B により、 $M = AB$
- $A \leq N$ ならば矛盾するので、 $A > N$ である。
- そこで、この N を M として、 $(*)$ へ。
- これを繰り返すが、 M の値は減少するので、無限に繰り返すことはない。→ いつか、 N より大きな素数が見つかる。

「証明する」ことは「計算すること」

- 「 $○○$ という性質を満たす X が存在する」という形の命題に対して

- その命題を証明する
- その X を計算する

という2つの行為は同じじゃないだろうか？

別の例

p^q が有理数となるような、無理数 p, q が存在する。

- 有理数：分数の形であらわせる数
- 無理数：有理数でない実数。たとえば、 $\sqrt{2}$

別の例：証明する

p^q が有理数となるような、無理数 p, q が存在する。

証明

$a = \sqrt{2}$ とする。 a^a は有理数か無理数のどちらか。

(1) 有理数のとき、 $p=q=a$ として、証明終了 (a は無理数なので)

(2) 無理数のとき、 $p=a^a, q=a$ とすると、

$p^q = a^{a \cdot a} = a^2 = 2$ なので証明終了

別の例：計算する

p^q が有理数となるような、無理数 p, q を計算する。

$a = \sqrt{2}$ とする。 a^a は有理数か無理数のどちらか。

(1) 有理数のとき、 $p=q=a$ を返せばよい。

(2) 無理数のとき、 $p=a^a, q=a$ を返せばよい。

で、結局 $p=a$? $p=a^a$?

わからない！

ここまでのまとめ

- 「。。。が存在する」という形の命題の証明は、多くの場合、「。。。を計算する」というアルゴリズム(プログラム)に対応しそうである。
- しかし、対応しないこともある。
- どのようなとき、計算と論理は対応するのだろうか？
- 対応すると、どのような「嬉しさ」があるのだろうか？
- 計算と論理の本質は何だろうか？

計算と論理の対応

- 「存在証明」には、計算する手続きが含まれていることが多いようだ。
 - 素数の例
- 一方、計算とは対応しない証明もあるようだ。。。
 - 無理数・有理数の例
- 計算にびったり対応する論理体系
 - 構成的論理の体系
- 数学や普通の推論で使う論理体系
 - 古典論理の体系

構成的論理[直観主義論理]

- 古典論理 = 直観主義論理 プラス 以下のもの
 - $A \vee \neg A$
 - $\neg\neg A \Rightarrow A$
 - これらと同値な論理式
- 逆にいえば、これらの式を使わない証明であれば、計算と対応する。
 - かなり多くの証明は、構成的論理の範囲内で記述できることがわかってきた
 - 複雑な数学的証明も、「動かしてみる」ことが可能！

構成的プログラミング [SATO]

プログラムの仕様

$$(x=yd+r \wedge r < y)$$

- 自然数 x を正の整数 y で割った商が d で余りが r
- 構成的論理での次の式の証明 から、

$$\forall x. \forall y > 0. \exists d. \exists r. (x=yd+r \wedge r < y)$$
- (x,y) が与えられると、上記の性質を満たす (d,r) を計算するプログラム が得られる。

$$f(x,y) = \dots$$
 (自然数上の割り算プログラム)
- 正しさが保証された割り算のプログラムが得られた！

$$f(x,y) = (d,r)$$
 とおくと、
 どんな x,y に対しても $(x=yd+r \wedge r < y)$ が成立

構成的プログラミングによる割り算プログラムの導出

構成的論理での次の式の証明

$$\forall x. \forall y > 0. \exists d. \exists r. (x=yd+r \wedge r < y)$$

- x に関する数学的帰納法で証明する。
- $x=0$ のとき、 $r=d=0$ とおけば $x=yd+r \wedge r < y$ となる。
- $x=n+1$ のとき、帰納法の仮定より

$$n = ye + s \wedge s < y$$
 となる、 e, s がある。
 Case-1. $s+1 < y$ のとき、 $d=e, r=s+1$ とすればよい。
 Case-2. $s+1=y$ のとき、 $d=e+1, r=0$ とすればよい。
 以上より、数学的帰納法により証明された。

構成的プログラミングによる割り算プログラムの導出

構成的論理での次の式の証明から抽出されたプログラム

$$\forall x. \forall y > 0. \exists d. \exists r. (x=yd+r \wedge r < y)$$

- 関数 $f(x,y)$ は (d,r) というタプルを返す再帰的関数。
- $x=0$ のとき、 $f(x,y)=(0,0)$
- $x=n+1$ のとき、

$$f(n,y)=(e,s)$$
 とすると、
 Case-1. $s+1 < y$ のとき、 $f(x,y)=(e, s+1)$
 Case-2. $s+1=y$ のとき、 $f(x,y)=(e+1, 0)$

以上。

「おお、プログラムだ！」「しかも、正しきの証明つき！」

まとめ

- 論理における「証明」も、かなりの程度、「計算」に対応する。
 - 証明を(プログラムのように)動かすことができる。
 - 証明を書けば、その中にプログラムが含まれる。
- 計算と論理は切っても切れない関係にある。
 - 佐藤先生は、計算と論理の基礎を探究し、その過程で、新しいプログラム言語の設計 Z が必要、ということに思い当たった。
- プログラム言語 Z
 - 「証明を表すものだけをインスタンスとして持つクラス」が定義できる。
- 既存の道具を我慢しながら使うのではなく、基本概念や基本となる道具立てを1から自分で構築する。